



Słupecka Gra Miejska

Literatura



Hasło:			
--------	--	--	--

1. Na ulicy **Lalki** znajdziesz bramę z dwoma wężami – weź z białej tablicy 6 znak.
2. Idź do **Koziołka Matołka** – 5 litera nazwiska twórcy da Ci drugą literę hasła.
3. Teraz wróć do **Nocy i dni** i weź 9 literę z królewskiego budynku – już wiesz dokąd należy się udać.

