

Słupecka Gra Miejska

„Nie lubisz tańczyć, tak jak Ci zagrają? Zagraj sam!

Pierwsza w historii Słupcy gra miejska odbędzie się 3 kwietnia. Impreza jest wspólnym przedsięwzięciem nauczycieli Zespołu Szkół Ekonomicznych w Słupcy i studentów-wolontariuszy programu „Projektor - wolontariat studencki”. Inspira-

cją dla organizatorów stanowił udział w podobnej grze organizowanej w Poznaniu. Słupecka Gra Miejska łączy cechy podchodów, gier RPG i happeningów ulicznych. W miejskiej scenarii pięcioosobowe drużyny, reprezentujące poszczególne klasy „Ekonomika”, rywalizować będą o miano najlepszych znawców Słupcy. Gra polega na zdobywaniu wskazówek i wykonywaniu

zadań rozmieszczonych w różnych częściach miasta, które stanowi zarówno tło, jak również integralny element rozgrywki. Liczy się spryt, orientacja w terenie, znajomość historii miasta i szybkość działania. Drużyna, która okaże się najlepsza, zdobędzie nagrodę dla całej swojej klasy. W trakcie rozgrywki uczniom „Ekonomika” towarzyszyć będą przewodnicy (opiekunowie). W tej roli wystąpi 20 studentów z Poznania, wolontariuszy programu „Projektor - wolontariat studencki”. Projektor jest przed-

sięwzięciem, łączącym środowisko szkolne i akademickie, dzięki któremu studenci mają szansę na realizację niebanalnych projektów edukacyjnych. Wszystkie szkoły zainteresowane programem i gotowe przyjąć wolontariuszy zachęcamy do wizyty na stronie www.projektor.org.pl. Przed właściwą rozgrywką uczestnicy mogą spróbować swoich sił w etapie internetowym. Na stronie www.slupeckagramiejska.blox.pl opublikowano dwa zadania. Pierwsze dotyczy herbu mia-

sta i jego przedstawienia w różnych punktach. W drugim zadaniu celem jest odgadnięcie, gdzie znajdują się obiekty przedstawione na starych kartkach pocztowych. Prawidłowe rozwiązanie powyższych zadań pozwoli na zaoszczędzenie kilku cennych minut, co może okazać się niezwykle ważne podczas rozgrywki, w której liczy się czas. Podobne efekty może przynieść zadanie radiowe, które od poniedziałku codziennie będzie można usłyszeć na falach Radia Plane-

ta o godzinie 16:15. Ideą przyświecającą organizatorom było przygotowanie imprezy, która w atrakcyjnej formie prezentuje walory krajoznawcze miasta i inspiruje do samodzielniego poznawania tajemnic „małej ojczyzny”. Czy się udało? Okaże się już 3 kwietnia. Zapraszamy do kibicowania uczestnikom i śledzenia losów Słupeckiej Gry Miejskiej! Imprezę wspierają m.in. władze miasta, władze powiatu słupeckiego i pizzeria „Cameleon”.

phil