



II Słupska Gra Miejska 2010

Słupca, 8 października Anno Domini?

Witajcie uczestnicy II Słupskiej Gry Miejskiej!

W etapie internetowym popisaliście się nie lada wiedzą, a także sprytem i łaskawością kojarzenia faktów. Cechy te bardzo Wam się dzisiaj przydadzą – przed Wami wielkie wyzwanie! Koniec z zaciszem własnego pokoju i wygodnym fotelkiem przed komputerem. Czas wyjść na ulicę i zmierzyć się z historią. Czas na wędrowkę po Słupcy w czasie i przestrzeni. Na swojej drodze spotkacie osoby znane i nieznane z kart historii, które specjalnie dla Was przygotowały zadania. Wasz cel jest tylko jeden – zdobyć jak najwięcej punktów i udowodnić, że jesteście godni miana mieszkańców ziemi Słupskiej.

Powodzenia!



UWAGA! W trakcie gry macie szansę zdobyć dodatkowe punkty, słuchając Radia Planeta FM Słupca 102,9 MHz. Ten sam komunikat, niezbędny do wykonania dwóch dodatkowych zadań, pojawi się aż 11 razy! Wystarczy być w pobliżu odbiornika o godzinie 10:15, 10:35, 10:45, 11:00, 11:15, 11:40, 12:10, 12:25, 12:45, 13:10 **lub** 13:25. Jedno z zadań polega na udzieleniu odpowiedzi na dwa pytania. Odpowiedzi wpiszcie poniżej.

Odpowiedź na pytanie nr 1:

.....

Odpowiedź na pytanie nr 2:

.....

PAMIĘTAJCIE! Czas pokonania całej trasy **NIE MA** wpływu na końcowy wynik etapu terenowego, jednak maksymalny czas gry musi się zamknąć w 4 godzinach! Po przekroczeniu 4 godzin macie obowiązek przerwać wykonywanie zadań i udać się do punktu końcowego mieszczącego się w Muzeum Regionalnym.

