



## II Słupiecka Gra Miejska 2010

### Zadanie nr 16 - GPS

#### ❖ Cel

Ćwiczenie umiejętności posługiwania się aplikacjami tzw. kartografii internetowej. Sprawdzenie wiedzy geograficznej.

#### ❖ Kontekst

Obecnie, wraz z rozwojem szerokopasmowego Internetu, powstaje również cały szereg internetowych serwisów kartograficznych. Oferują one użytkownikom dostęp do map, zdjęć satelitarnych, ortofotomap czy modeli terenu. Kartografia internetowa umożliwia wyszukiwanie określonych adresów, miejsc o określonych współrzędnych geograficznych, pozwala też na wyszukiwanie optymalnej drogi dojazdu z punktu A do B. Bardziej zaawansowane narzędzia dają użytkownikowi możliwość obliczania długości czy powierzchni. Wiele serwisów ma możliwość dodawania własnych danych. Najbardziej znane serwisy kartografii internetowej to: Google Maps, Google Earth, NASA World Wind, Bing Maps, a z polskich: Geoportal.gov.pl i Zumi.

#### ❖ Miejsce przeprowadzenia zadania

Sala komputerowa Zespołu Szkół Ekonomicznych im. M. Jackowskiego (ul. Powstańców Wielkopolskich)

#### ❖ Sposób przeprowadzenia zadania

Grupa w sali komputerowej otrzymuje kartę zadania. Następnie, korzystając z aplikacji internetowych skonstruowanych na bazie serwisu Google Maps zawodnicy muszą odgadnąć, jakie 10 obiektów/miejsc zostało przedstawionych na interaktywnych zdjęciach satelitarnych (które można przybliżać bądź oddalać). Następnie należy wpisać współrzędne podane na karcie zadań do odpowiedniej aplikacji, a po wyświetleniu punktu na mapie bądź zdjęciu satelitarnym trzeba domyślić się, gdzie znajduje się następny punkt gry.

#### ❖ Rekwizyty:

- sala komputerowa wyposażona w 20 stanowisk wraz z dostępem do Internetu.
- 19 kart zadań.

#### ❖ Prawidłowa odpowiedź

- 1) Obóz dla jeńców i internowanych w Łęczu
- 2) Ujście Wisły
- 3) Stadion Miejski w Poznaniu (w budowie)
- 4) Pałac Kultury i Nauki w Warszawie
- 5) Jedna z odkrywek Kopalni Węgla Brunatnego Konin w pobliżu Kleczewa
- 6) Wodospad Niagara
- 7) Bazylika św. Piotra w Watykanie
- 8) Wenecja
- 9) Wieża Eiffla
- 10) Wulkan Wezuwiusz





## *II Słupecka Gra Miejska 2010*

Podane współrzędne wskazują, że grupa powinna się udać do słupeckiego Amfiteatru, w pobliżu Jeziora Słupckiego.

❖ **Poprzednie zadanie**

Zadanie nr 12 – Film o obozie

**Następne zadanie**

Zadanie nr 14 – Maksymilian Jackowski

