



II Słupska Gra Miejska 2010

Zadanie nr 15 – Próba kolarska

❖ **Cel**

Umożliwienie uczestnikom wykazania się sprawnością fizyczną.

❖ **Kontekst**

W Słupcy znajduje się wiele terenów zielonych, które służą rekreacji mieszkańców oraz stanowią dogodne miejsce do uprawiania różnego typu sportów. Popularnym wśród mieszkańców Słupcy środkiem transportu jest rower, który umożliwia szybkie i swobodne przemieszczanie się po mieście.

❖ **Miejsce przeprowadzenia zadania**

ul. Apolinarego Szeluty (start przy Zakładzie Produkcji Okien Czerniak)

❖ **Sposób przeprowadzenia zadania**

Na ulicy Apolinarego Szeluty przy skrzyżowaniu z leśną ścieżką drużyna spotyka ubranego w odbłaskową kamizelkę prowadzącego obok, którego ustawione są rowery. Drugi prowadzący znajduje się na drugim końcu leśnej ścieżki. Zawodnicy biorą udział w sztafecie kolarskiej. W trakcie sztafety prowadzący mierzy czas stoperem. Po wykonaniu zadania prowadzący wpisuje na kartę drużyny uzyskany przez nią czas. Ponadto drużyna otrzymuje od prowadzącego ustną instrukcję:

„idźcie w kierunku gimnazjum - prosto ulicą Apolinarego Szeluty, następnie w prawo ścieżką wyłożoną kostką – przez most na cieku wodnym”.

❖ **Rekwizyty:**

- rowery,
- odbłaskowe kamizelki,
- stoper.

❖ **Prawidłowa odpowiedź**

Brak - zadanie sprawnościowe wykonywane na czas.

❖ **Poprzednie zadanie**

Zadanie nr 14 – Maksymilian Jackowski

Następne zadanie

Zadanie nr 16 - GPS

