

Zadanie nr 2: Gotyk na dotyk

Gotyk to styl, który występował w architekturze europejskiej w okresie późnego średniowiecza (XII – XVI w.). Wzorcowym przykładem gotyckiego budynku była strzelista katedra, jednak ten okres w dziejach obejmuje również rozwój architektury świeckiej (np. ratusze, kamienice, baszty, zamki). Strzeliste katedry symbolizowały dążenie do uwielbienia Boga i dążenie do bycia jak najbliżej niego. Inne typowe cechy stylu to: lekkość konstrukcji, zastosowanie sklepień (m.in. krzyżowo-żebrowych, gwieździstych i palmowych), dobre oświetlenie wnętrz, zastosowanie okrągłego okna – rozety.

Waszym zadaniem jest uważne przyjrzenie się z zewnątrz kościołowi farnemu p.w. św. Wawrzyńca i odnalezienie 5 kolejnych typowych elementów stylu gotyckiego:

- 1) Cegła jako typowy materiał budowlany,
- 2) Okna zakończone łukami ostrymi,
- 3) Przypory (skarpy),
- 4) Ozdobny portal wokół wejścia zakończony łukiem ostrym,
- 5) Witraże.

Sfotografujcie te cechy, a fotografie pokażcie mnichowi, od którego otrzymaliście tę kartę. Jeśli dobrze wykonacie zadanie, to z pewnością wskaże Wam dalszą drogę!



Przykłady architektury
gotyckiej

Źródło: Wikipedia

