



Zadanie nr 2 – Gotyk na dotyk

❖ Cel

Wzbogacenie wiedzy uczestników na temat charakterystycznych dla gotyku elementów architektonicznych. Zwrócenie uwagi na architekturę kościoła p.w. św. Wawrzyńca w Słupcy. Sprawdzenie umiejętności obserwacji.

❖ Kontekst

Gotyk – styl w architekturze i innych dziedzinach sztuk plastycznych (rzeźbie, malarstwie i sztuce sepulkralnej), który powstał i rozwinął się w połowie XII wieku we Francji i swoim zasięgiem objął zachodniochrześcijańską Europę. Powstanie gotyku związane jest z rozwijającą się pod koniec średniowiecza kulturą dworską, rycerską i mieszczańską. W gotyku budowle odznaczały się dużą lekkością w stosunku do budowli romańskich. Miały one wiele okien, wypełnianych zazwyczaj witrażami, strzeliste wieże, bogato zdobione portale. Cechami charakterystycznymi dla architektury gotyckiej jest stosowanie łuku ostrego, sklepienia krzyżowo-żebrowego i systemu łuków przyporowych, odciażających ściany budowli. Lekkości dodawały sterczyny wieńczące wieżyczki. Wnętrza kościołów zdobiły często freski, przedstawiające sceny biblijne. Kościoły były zazwyczaj budowane na planie wydłużonym, o przekroju bazylikowym lub hali. (Źródło: www.wikipedia.pl)

❖ Miejsce przeprowadzenia zadania

Dziedziniec kościoła p.w. św. Wawrzyńca

❖ Sposób przeprowadzenia zadania

Przy wejściu do kościoła św. Wawrzyńca od strony ul. Warszawskiej uczestnicy spotykają mnicha, który wręcza im kartę zadania. Na karcie wymienionych jest pięć elementów architektonicznych charakterystycznych dla budownictwa gotyckiego (m.in. przypory, witraże, ostrołukowe okna). Zadaniem drużyny jest uważne przyjrzenie się kościołowi z zewnątrz, znalezienie przykładów wymienionych elementów oraz sfotografowanie ich (jeden element = jedno zdjęcie). Mnich pilnuje, aby drużyna nie wchodziła do wnętrza kościoła. Po wykonaniu zadania drużyna wraca do mnicha, który sprawdza fotografie i przyznaje punkty. Następnie mnich wskazuje drużynie dalszą drogę mówiąc: „*udajcie się do kancelarii parafialnej*”.

❖ Rekwizyty:

- 19 kart zadań,
- aparat fotograficzny,
- strój zakonnik.

❖ Prawidłowa odpowiedź

Drużyna pokazuje mnichowi pięć zdjęć, które przedstawiają:

- witraże,
- przypory,
- cegły,
- ostrołukowe okna,
- ozdobny portal.





II Słupecka Gra Miejska 2010

❖ **Poprzednie zadanie**

Zadanie nr 1 – Język migowy

Następne zadanie

Zadanie nr 3 – Święty Wawrzyniec

