



II Słupiecka Gra Miejska 2010

Zadanie nr 4 – Zmartwiony Żyd

❖ Cel

Przekazanie wiedzy na temat żydowskiego święta szabat i związanego z nim zwyczaju. Ukazanie miejsca, w którym przed laty znajdowała się żydowska bóżnica. Zapoznanie z zasadami działania wykrywacza metali.

❖ Kontekst

Szabat jest najważniejszym żydowskim świętem i znosi on wiele obowiązków związanych z innymi świętami, postami oraz okresem żałoby. Przepisy związane z szabatem nakazują Żydom powstrzymać się od zakazanych aktywności oraz upamiętniać dwa wydarzenia: stworzenie świata oraz wyjście z Egiptu. Szabat zaczyna się o zmierzchu w piątek i trwa do zmierzchu w sobotę, jego godziny są więc ruchome i zależą od pory roku i szerokości geograficznej. Tradycyjnie przed szabatem gospodyni zapala dwie świece. Do obowiązków należy dwukrotna recytacja modlitwy *kidusz*: na początku szabatu przed pierwszym posiłkiem, oraz po porannej modlitwie, a także recytacja *hawdali* na zakończenie szabatu. W szabas należy spożyć trzy posiłki (*seuda szliszit*). W sobotę wyznawcy judaizmu mają obowiązek zaprzestania większości codziennych obowiązków, a zwłaszcza powstrzymania się od szczególnych czynności określonych mianem *melachot*. Zakazana jest praca zarobkowa, sprzątanie, rozniecanie ognia (i używanie elektryczności), a także podróżowanie na większe odległości. Nie wolno też nakłaniać innych (zwłaszcza Żydów) do wykonywania tych obowiązków zarówno pośrednio, jak i bezpośrednio. (Źródło: www.wikipedia.pl)

❖ Miejsce przeprowadzenia zadania

Ul. Bóżnicza, w pobliżu budynku dawnej synagogi

❖ Sposób przeprowadzenia zadania

Przy skrzyżowaniu ulic nieopodal dawnej synagogi znajduje się hałda piasku wokół, której zgromadziła się kilkusobowa grupa Żydów. Jeden z mężczyzn głośno lamentuje, bowiem zgubił monetę. Moneta wpadła do piasku i nie można jej odnaleźć. Żyd posiada wykrywacz metali, który może się okazać pomocny w tej sytuacji. Nie może go jednak wykorzystać, ponieważ jest szabat – żydowskie święto, podczas którego każdy pobożny Żyd powinien się powstrzymać od wszelkiego typu prac. W związku z tym Żyd wyjaśnia sytuację drużynie i prosi ją o pomoc, następnie wręcza przybyłym wykrywacz metali i tłumaczy zasady jego obsługi. Drużyny przy pomocy wykrywacza metali musi odnaleźć monetę i wyjąć ją z piasku. Po odzyskaniu monety Żyd nie ukrywa swojej radości i postanawia się odwzajemnić. Drużyna otrzymuje od niego woreczek, w którym znajdują się cukierki oraz mała karteczka z instrukcją: „*idźcie na ulicę sukienniczą*”.

❖ Rekwizyty:

- wykrywacz metali,
- monety,
- 19 woreczków zawierających cukierki oraz kartki z dalszymi wskazówkami,
- stroje Żydów.

❖ Prawidłowa odpowiedź

Brak – zadaniem drużyny jest odnalezienie przy użyciu wykrywacza metali zakopanej w piasku monety.





II Słupecka Gra Miejska 2010

❖ **Poprzednie zadanie**

Zadanie nr 3 – Święty Wawrzyniec

Następne zadanie

Zadanie nr 5 – Rzemieślnicy i ich wyroby

