



II Słupska Gra Miejska 2010

Zadanie nr 5 – Rzemieślnicy i ich wyroby

❖ Cel

Sprawdzenie wiedzy na temat dawnych zawodów. Sprawdzenie umiejętności łączenia w pary nazw rzemieślników z wytwarzanymi przez nich przedmiotami.

❖ Kontekst

Jedną z największych grup mieszkańców średniowiecznych miast stanowili rzemieślnicy. Trudnili się oni pracą polegającą na wytwarzaniu różnego typu przedmiotów. Miejszem ich pracy były warsztaty zlokalizowane najczęściej w parterowej części domu. Wiele nazw zawodów rzemieślniczych zostało obecnie zapomnianych, niewielu pozostało też przedstawicieli niektórych rzemieślniczych zawodów.

❖ Miejsce przeprowadzenia zadania

ul. Sukiennicza

❖ Sposób przeprowadzenia zadania

Na ulicy Sukienniczej drużyna spotyka prowadzącego przebranego za sukiennika. Sukiennik wita przybyłych, wyjaśnia kim jest i przedstawia treść zadania. Sukiennik wskazuje na rozłożony przed nim stół – znajduje się na nim dziesięć przedmiotów wytworzonych przez różnych rzemieślników (m.in. dzwon, pistolet, kafel, uзда), a następnie wręcza drużynie dziesięć kart z nazwami rzemieślników (m.in. płatnerz, ludwisarz, rymarz, rusznikarz, snycerz). Zadaniem drużyny jest połączenie w pary nazw rzemieślników z przedmiotami, które wytwarzają. Po wykonaniu zadania sukiennik przyznaje drużynie punkty, ponadto w nagrodę wręcza metalowy krążek. Sukiennik opowiada o mincerzu, którego spotkać można na rynku. Ów mincerz jeśli się ładnie go o to poprosi, pozwoli drużynie wybić z otrzymanego kawałka metalu monetę.

❖ Rekvizyty:

- 10 laminowanych kart z nazwami rzemieślników,
- skóra,
- uзда,
- kopyto, prawidło,
- sukno,
- koło,
- element zbroi,
- rzeźbiony element drewniany,
- kafel z pieca,
- pistolet,
- dzwonek,
- blaszki do wybijania monet,
- strój średniowiecznego sukiennika.

❖ Prawidłowa odpowiedź

Garbarz – skóra

Rymarz – uзда

Szewc – kopyto, prawidło

Sukiennik – sukno

Kołodziej – koło





II Słupecka Gra Miejska 2010

Płatnerz – element zbroi
Snycerz – rzeźbiony element drewniany
Zdun – kafel z pieca
Rusznikarz pistolet
Ludwisarz - dzwon

❖ **Poprzednie zadanie**

Zadanie nr 4 – Zmartwiony Żyd

Następne zadanie

Zadanie nr 6 - Mincarz

